



NERDS



<on> [stage]

Voor vragen, kaartjes voor workshops en minicolleges kun je terecht bij de informatiebalie naast de tribune op de begane grond.

WOENSDAG 2 NOVEMBER
11.00 - 17.00 uur

Plaats je foto's op Instagram #nerdsonstage of op facebook.com/nerdsonstage.nl

programma



[Begane grond]

[Tribune]

Minicolleges <20 minuten>

- >12.00 Robots & architectuur wessel van Beerendonk van Studio RAP
- >13.00 Design & Innovation Puck Bos Spark Design & Innovation
- >14.00 Kunst & Cultuur 3.0 Niels van Hamersdonk van IN10
- >15.00 Internet of Things Kristin Rieping van Q42
- >16.00 Serious gaming Dennis Haak van &Ranj

[Kleine Zaal]

Nerds on Stage Show

>Leuke inhoudelijke verdieping van 20 minuten wat er allemaal te doen en te beleven is op Nerds on Stage.

Presentatoren <Thijs de Wit en Thomas Boer>

11.30, 13.00, 14.30, 16.00

[Mediawand]

Gameshow Evil Weblords II

>Een not so serious videogame installatie dat je speelt met Kinect. Alles wat je ziet in de game komt van het internet en verwijst naar de beeldcultuur van nu en retro video games.

<Door OneSeconds>

11.30, 12.30, 13.30, 14.30, 15.30, 16.30

[Bij de tribune]

De Collide Sounds System

>Een audio-installatie waarbij je met vier grote geluidskanalen kunt experimenteren en spelen met het 'doppler effect'; de botsing van geluidsgolven.
<Door Awinash Panchu>

[Rechts bij de tribune]

Workshop Geluidslogo ontwerpen

>Sound Design is het ontwerpen van geluiden. In deze workshop leer je hoe je geluidslogo's kunt ontwerpen met de muzieksoftware van Ableton Live.

<door Menno Key van Edutones>

13.00, 14.00, 15.00, 16.00

[Midden]

EYE CAN SEE YOU

>Met behulp van grafisch design en interactie krijg je perfecte uitleg hoe gevaarlijk het is om openbare WiFi-netwerken te gebruiken.

<Door Lennart Hendriksma>

[Midden]

Testen van innovatieve materialen

>Nieuwe technologie vereist nieuwe materialen. Hoe sterk, hoe veerkrachtig is dat materiaal? Met een knijp- en aambeeldrobot ervaar je hoe dat in zijn werk gaat. Ook mag je met je klasgenoten de materiaal battle spelen.

<Door SuGu PMN>

[vervolg begane grond]

[links, voor café Floor]

OWOW muziekinstrumenten

>Leer hoe je muziek kan maken op de innovatieve digitale instrumenten Drum, Scan, Wob, Wiggle, en Pads van OWOW

<Door Popsport>

[links, naast trap]

Workshop Kunst maken met LittleBits

>Met wiskunde, techniek en magnetisch klik-systeem (LittleBits) interactieve kunstinstallaties maken.

<Door het Technologylab van de Breitner Academie>

13.00, 14.00, 15.00, 16.00

[Educatieruimte]

Workshop Maak je eigen drum samples

>Maak kennis met analoge synthesizers en leer hoe drum samples worden gemaakt.

<Door de jongens van Livestock Electronics>

13.00, 14.00, 15.00, 16.00

[1e etage]

[Bar links]

Videogame Unity

>Unity is twee dingen tegelijk: een videogame voor twee spelers en een experiment dat laat zien hoe veel vertrouwen en macht wij geven aan games.

<Door Nikki Hes>

[Erker]

Game: The Floor is Lava

>Een groot spelbord met ballen waarop je met veel behendigheid de game kan spelen. De vloer rond de ballen mag niet worden aangeraakt!

<Door HKU Theater IPD>

[Trap rechts]

Virtual reality, 3D modeling en animatie

>Een aantal studenten neemt jullie letterlijk mee in de wereld van het maken van virtual reality, 3D modeling en animatie.

<Door studenten GLR>

www.nerdsonstage.nl

[vervolg 1e etage]

[Midden voor erker]

Multiplayer game: Lekker

>Zin in een chaotisch spelletje? In deze multiplayer cookie-klicker strijd je tegen je vrienden.

<Door Menno Deen van Fontys>

[Bar rechts]

Nieuwste Augmented Reality brillen

>Met de hololens van Microsoft en de Meta bril zijn we beland in nieuw Augmented Reality tijdperk. Bekijk de nieuwste projecten voor deze brillen.

<Door TWNKLS>

[Bij bar rechts]

Twee Kunst & Cultuurinstallaties 3.0

>Explore Rotterdam in 360°, een 360° film die je vier minuten lang de voedselketen van Rotterdam in vr laat beleven.

ARThart

>de matchmaker van kunst, musea en design waarbij je swipend door de kunstwerken jouw persoonlijke ARThart vaststelt.

<Door IN10>

[Trap links]

Twee serious games

>Fair Play, een game over discriminatie en voetbal.

>Fashion Factor waarbij je op een leuke manier de basisprincipes leert van adviseren en verkopen van mode.

<Door &Ranj>

[2e etage]

[Links]

Workshop Bouwen met Arduino

>In deze clinic ga je ontdekken hoe elektronische systemen zijn gebouwd en je gaat aan de slag met programmeren en bouwen.

13.00, 14.00, 15.00, 16.00

[Rechts]

Workshop 3D Game bouwen

>In een rap tempo zet je de basis van een Unity 3D game in elkaar die je zo spannend kan maken als je wilt.

<Door Fontys Game Design>

13.00, 14.00, 15.00, 16.00



Een project van



Mede mogelijk gemaakt door:

